

Ημερίδα Παρουσίασης Αποτελεσμάτων Έργου 3D2ACT
Πέμπτη 4 Μαΐου 2023
Συνεδριακό Κέντρο Ε.Κ.Ε.Φ.Ε «Δημόκριτος»

Δρ. Αθανάσιος Δρίγκας
Ε.Κ.Ε.Φ.Ε «Δημόκριτος»

Ινστιτούτο Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών
Net Media Lab - Mind & Brain R&D



3D2ACT

Πρώθηση της Βιομηχανίας 4.0 και των 3D Τεχνολογιών μέσω Κοινωνικής Επιχειρηματικότητας: Ένα Καινοτόμο Πρόγραμμα για ένα Βιώσιμο Μέλλον

This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. "3D2ACT- Fostering industry 4.0 and 3D technologies through social entrepreneurship: an innovative programme for a sustainable future"
Project Number: 2020-1-EL01-KA202-078957

3D2 CT

ERASMUS+

Συνεργασία για την Καινοτομία και την Ανταλλαγή Καλών Πρακτικών
Στρατηγικές Συνεργασίες για την Επαγγελματική Εκπαίδευση και Κατάρτιση
(Βασική Δράση 2)

Αριθμός έργου - 2020-1-EL01-KA202-078957

3D2ACT

Fostering Industry 4.0 and 3D Technologies Through Social Entrepreneurship:
An Innovative Programme for a Sustainable Future

30 Μήνες

(01/12/2020 - 31/05/2023)

<https://3d2act.eu/>



Κοινοπραξία 3D2ACT



DEMOKRITOS
NATIONAL CENTRE FOR SCIENTIFIC RESEARCH



Ελλάδα

Ιταλία



EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORKS



POLITEKNIKA
TXORIERRI



Ισπανία

Κύπρος



Emphasys
CENTRE



Inqubator
Leeuwarden



Ολλανδία

Ελλάδα



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΡΗΤΗΣ
REGIONAL DIRECTORATE
EDUCATION OF CRETE



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
UNIVERSITY OF CRETE




Ελλάδα


Προτεραιότητες Erasmus+

- Τομεακή (ΕΕΚ): Περαιτέρω ενίσχυση βασικών δεξιοτήτων στην αρχική και συνεχή Επαγγελματική Εκπαίδευση και Κατάρτιση
- Τομεακή (ΕΕΚ): Υποστήριξη της υιοθέτησης καινοτόμων προσεγγίσεων και ψηφιακών τεχνολογιών για τη διδασκαλία και τη μάθηση
- Οριζόντια: Υποστήριξη εκπαιδευτικών, εργαζομένων με νέους, εκπαιδευτικούς ηγέτες και βοηθητικό προσωπικό

Λίγα Λόγια για το Έργο 3D2ACT

-  Το 3D2ACT είναι ένα Ευρωπαϊκό πρόγραμμα που απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς και μαθητές της Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (ΕΕΚ) και στοχεύει να απαντήσει στην αναγκαιότητα απόκτησης ποιοτικών και πρωτοποριακών δεξιοτήτων τόσο στον ψηφιακό όσο και στον επιχειρηματικό τομέα με έμφαση το κοινωνικό αντίκτυπο.



-  Ο Ψηφιακός Μετασχηματισμός και η Βιομηχανία 4.0 αποτελούν κινητήριες δυνάμεις για τον μετασχηματισμό της αγοράς εργασίας σε βάθος, τον τρόπο εκτέλεσης εργασίας και τις νέες ψηφιακές δεξιότητες που απαιτούνται γι' αυτά

Στόχοι Έργου 3D2ACT

Οι βασικές δεξιότητες που προωθούνται στο πλαίσιο του έργου είναι :

- Δεξιότητες τρισδιάστατου σχεδιασμού και εκτύπωσης που φαίνεται να λείπουν από τα προγράμματα σπουδών της ΕΕΚ και είναι απαραίτητες για την είσοδο στην αγορά εργασίας
- Στοχεύοντας σε «ευρείς και βαθιές» ψηφιακές δεξιότητες, σύμφωνα με το Ψηφιακό Σχέδιο Δράσης 2018: Προγραμματισμός, Ρομποτική και δεξιότητες STEAM με βάση μια διεπιστημονική προσέγγιση
- Επιχειρηματικές δεξιότητες αλλά με κοινωνικό αντίκτυπο καθώς ανταποκρίνονται στις κοινωνικές προκλήσεις/ανάγκες και ωφελούν την κοινότητα, το περιβάλλον και τον πολιτισμό

Πνευματικά Προϊόντα - Αποτελέσματα 3D2ACT



Κύρια Αποτελέσματα

- Συλλογή καλών πρακτικών σε διαδραστικό χάρτη
- Εθνικές Εκθέσεις και Συγκριτική Έκθεση
- Εκπαιδευτικό Υλικό 3D Σχεδίαση και Εκτύπωση
- Εκπαιδευτικό Υλικό Κοινωνικής Επιχειρηματικότητας
- 6 Διαθεματικά Σενάρια
- Ψηφιακές Κονκάρδες (Open Badges) για Επιβράβευση Μαθητών
- Παιχνίδι για το πώς να γίνεις Κοινωνικός Επιχειρηματίας σε 10 βήματα
- Πλατφόρμα Ηλεκτρονικής Μάθησης και Αξιολόγησης – Mobile App
- Εργαλειοθήκη για την εφαρμογή του προγράμματος στα Σχολεία
- Πιλοτική Εκπαίδευση στα Σχολεία
- Διεθνής Εκπαιδευτική Συνάντηση στην Κύπρο - Διαγωνισμός



Learn more about our e-mapping tool

www.3d2act.eu

Swipe left 

Monitoring report & e-Mapping Tool



Learn from good practices and from peer-to-peer learning



E-mapping tool to mark the social entrepreneurial & 3D initiatives in EU



A comparative report to record 3D activities in the partners countries



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Learn more about our comparative report!

In-depth researches in Europe!

- How new technologies changed job markets, learning and working methods
- Desktop research of the place of 3D activities, entrepreneurship digitalisation and industry 4.0 in Europe and partners countries, in VET schools
- Main current trends in each country in European digital performance

Monitoring report & e-Mapping Tool

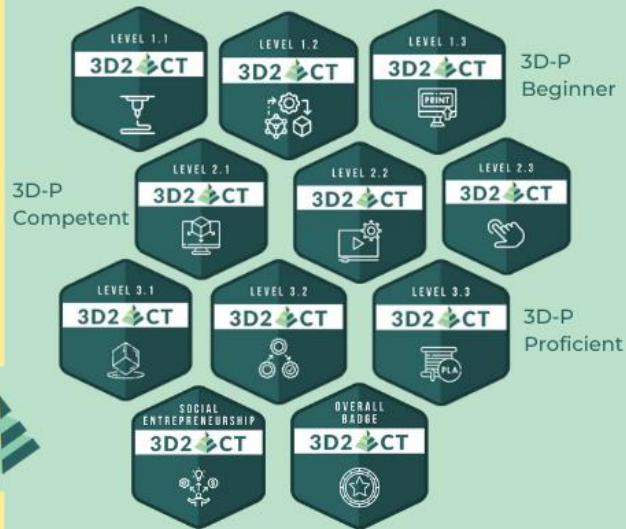


Learn from good practices and from peer-to-peer learning

E-mapping tool to mark the social entrepreneurial & 3D initiatives in EU



A comparative report to record 3D activities in the partners countries



3D Technologies Educational Pack



Gain knowledge on how to create item with 3D technologies

11 Open badges representing the 3D skills you acquire



Learn how to design a complete course on 3D modelling, design, printing

How to design a course in 3D design, modelling, and printing?

www.3D2act.eu



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union





Overall Badge

1.1



Introduction to 3D Printing

1.2



Designing and acquiring 3D Models

1.3



3D Printer basics and preparation for the first print

2.1



Creating 3D Designs with CAD Software

2.2



Slicing Software in depth tutorial

2.3



Hands-on training: customizing & printing simple designs

3.1



Advanced 3D design topics

3.2



Post-processing 3D prints

3.3



Working with other materials

Social Entrepreneurship



11 Open Badges 3D technologies

3D2 CT

3D Technologies Educational Pack



Gain knowledge on how to create item with 3D technologies

11 Open badges representing the 3D skills you acquire



Learn how to design a complete course on 3D modelling, design, printing



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Educational Pack Social Entrepreneurship



3 main modules

1. Social Entrepreneurship

What is social entrepreneurship? Why social?
Create a Social Media Business Model Canva

2. Social Entrepreneur

Which skills and concepts a person needs to become a Social Entrepreneur?

3. Case Studies

12 examples of inspiring social businesses in partner countries

With the Competence Framework, it will guide pupils into the social business world and will help them develop their social entrepreneurial skills!

Aim at identifying the basic concepts that any student should know to be able to set a Social Enterprise

PDF available online in English, Greek, Italian, Spanish and Dutch

Social Entrepreneurial Educational Pack & AR Game



Gain knowledge on how to create item with 3D technologies



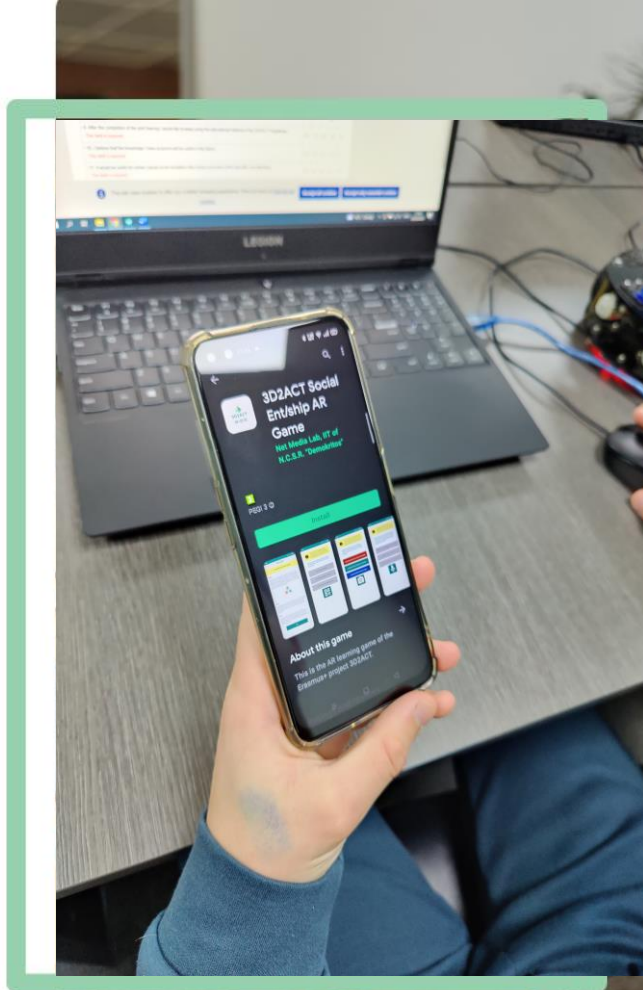
AR game to raise awareness on Social Entrepreneurship



Educational Pack helps students identifying the basic concepts Social Enterprise

Augmented Reality Learning Game Design

- Focusing on the Social Entrepreneurship
- Guidance for students to understand the concept of social entrepreneurship through AR
- Grow entrepreneurship mindset
- Will test knowledge acquired on the e-learning platform (badge Social Entrepreneurship)



Social Entrepreneurial Educational Pack & AR Game



Gain knowledge on how to create item with 3D technologies

AR game to raise awareness on Social Entrepreneurship



Educational Pack helps students identifying the basic concepts Social Enterprise



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



3D2CT

Platform, Mobile App &
e-Digital@Social
Entrepreneurs Network

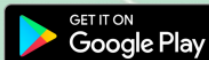
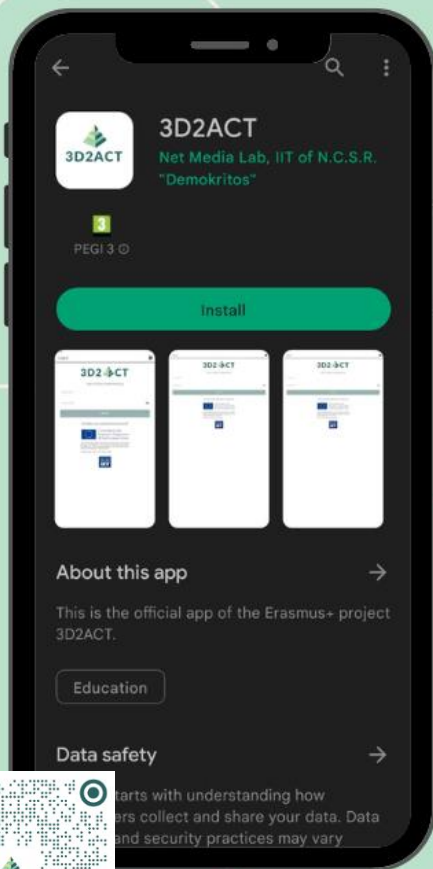


Gain knowledge on how to create item with 3D technologies





App to have access to courses on 3D at your finger tips



E-learning platform available for all to take courses on 3D design modelling, printing



Available courses

			
Level 1: Basic Competences Level 1 (Novice Level: Basic Competences)	Level 2: Mastering the Basics and Beyond Level 2 (Intermediate Level: Mastering the Basics and Beyond)	Level 3: Specialized Competences Level 3 (Advanced Level: Specialized Competences)	Social Entrepreneurship

View all courses

<https://3d2act.iit.demokritos.gr/>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





3D2 CT

Digital@Social Tool Kit for Setting Up the Hubs (Pilot Trainings)



Digital@Social Tool Kit for Setting Up the Hubs

Get prepared for the pitching competition 



Provide schools with further digital and entrepreneurial skills

<https://3d2act.eu/>



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



1ο ΕΠΑΛ Σαλαμίνας



<https://3d2act.eu/>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





3D2ACT

Fostering Industry 4.0 and 3D Technologies Through Social Entrepreneurship: An Innovative Programme for a Sustainable Future

 CHECK OUR E-LEARNING PLATFORM!

SUBSCRIBE TO OUR NEWSLETTER!

<https://3d2act.eu/>

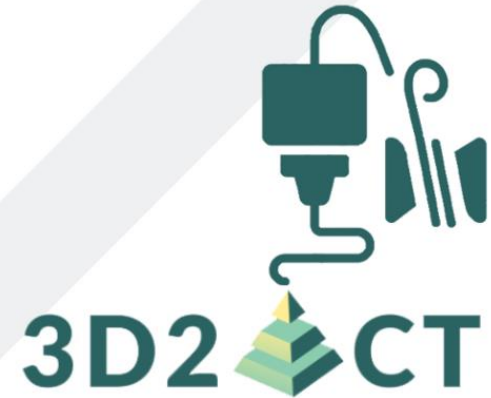
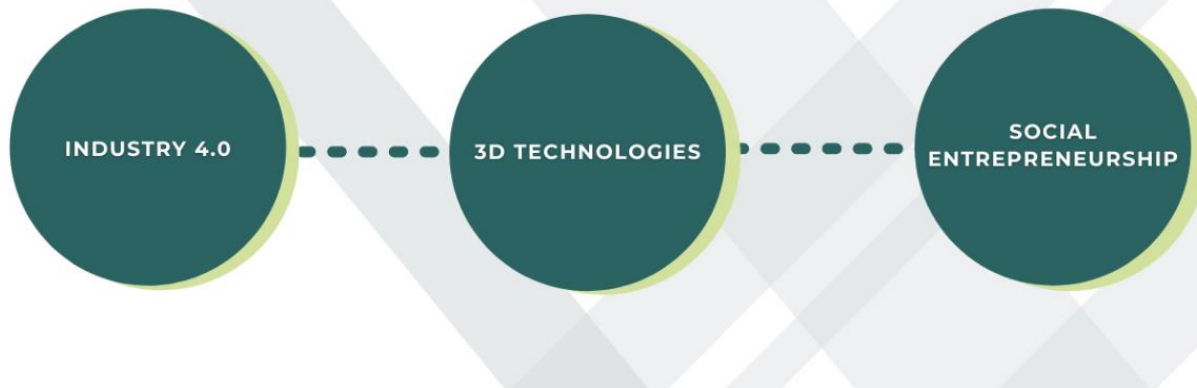


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ΕΡΜΥΝΑ
ΚΡΑΤΙΚΟΝ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟΝ
IKY

Ευχαριστώ!



Ακολουθήστε μας στα Social Media!

Εγγραφείτε στο Newsletter!

